



Sciath Nemeton, le bouclier sacré

Grimoire : arme, mithril, glyphe, poudre magique

Artisan : Forgeron, Ceiltigahn



Les ennemis relancent chaque dé en succès une fois par phase.



Gladius Stellaris, l'épée astrale

Grimoire : arme, mithril, glyphe, pierre incandescente

Artisan : Forgeron, Ceiltigahn



Permet de relancer tous les dés en échec une fois par phase.



Panoplia Atheria, plastron victeur

Grimoire : armure, mithril, fiole, pierre incandescente

Artisan : Tisserand, Notikonos



Augmente le seuil de succès des dés des ennemis de 1.



Stafur Hugrunar, bâton runique

Grimoire : arme, hellébore, glyphe, poudre magique

Artisan : Calligraphe, Slaviskis



Une fois par combat, régénère tout le mana et les sorts.



Shal Nevidimosti, cape invisible

Grimoire : armure, hellébore, fiole, poudre magique

Artisan : Tisserand, Notikonos



Une phase par combat, rend votre groupe insensible à tout.



Zvaig Asara, la larme de l'étoile

Grimoire : potion, hellébore, fiole, pierre incandescente

Artisan : Calligraphe, Slaviskis



Réduit le seuil de succès de vos dés d'attaque de 1.



Forgeron : vend objets de forge, crée Sciath et Gladius.

Tisserand : vend objets de tissage, crée Panoplia et Shal.

Calligraphe : vend objets de calligraphie, crée Stafur et Zvaig.

Alchimiste : vend des composants pour 6 pièces d'or l'unité, transforme tout en une pièce d'or.



Coffre arcanique : utilisé pour déposer ou récupérer toute carte.

Fontaine enchantée : échange [niveau] sorts une fois par tour.

Sanctuaire : centre de magie à protéger des manifestations.

Marché : permet d'acheter tout objet pour le double du prix et les composants pour 6 pièces d'or.



Temple du Telnas : Apparition des manifestations de Telnas.

Récompenses d'évènements

- : point d'expérience
- : pièce d'or
- : composant
- : objet
- : relique
- : grimoire d'artefact