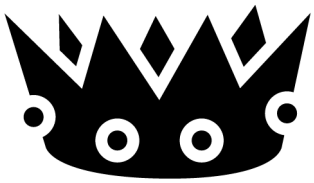
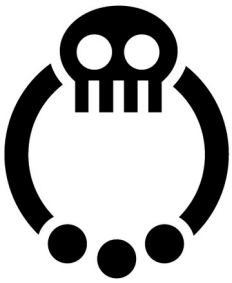
 *Armure magique* *Pièce de tête* **Tiare de sagacité** Ajoute 2 de Volonté et 2 d'Intellect.	 *Arme magique* *Une main* **Hache enchantée** Ajoute 2 de Force et 2 de Vigueur.	 *Armure magique* *Pièce de tête* **Casque maudit** Ajoute 6 de Force et réduit la Vigueur de 2.
 Bijou **Coupe de vitalité** Votre vigueur ne peut pas être réduite.	 *Armure magique* *Pièce de corps* **Bottes de marchevent** Augmente le déplacement de 1.	 *Bijou* **Clé squelette** Débloque les passages secrets vous permettant de vous déplacer directement d'une ville à une autre ou d'un temple à un autre.
 Bijou **Orbe de divination** Vous pouvez piocher une carte évènement de remplacement une fois par tour.	 *Bijou* **Gemme des arcanes** Réduit le coût en mana de vos sorts de 1. *(Le coût minimum d'un sort est 1)*	 *Bijou* **Anneau du chaos** Vous rend insensible au charme et augmente votre score de tentative de charme de 4.